

Kurzbeschreibung einer laufenden Bachelorarbeit

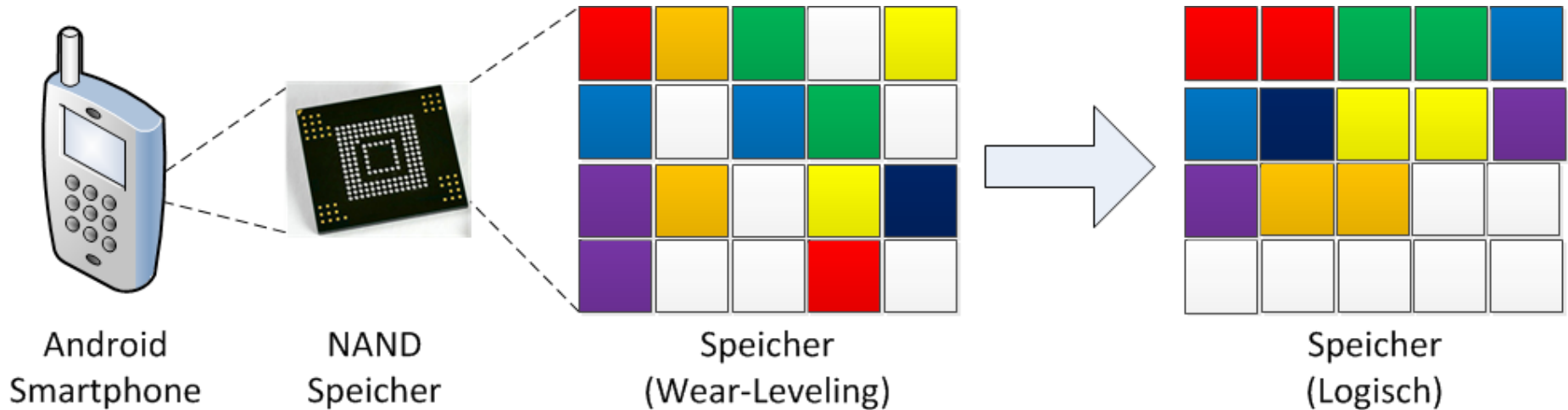
„Undo(ing) the Android flash puzzle“

Eine Kooperation zwischen der FH Aachen und dem LKA NRW

„Undo(ing) the Android flash puzzle“

**Umkehrung des MTD/YAFFS2 Wear-Leveling und
Wiederherstellung eines logischen Datenträgerabbildes, auf Basis
eines via JTAG gewonnenen Rohimages eines internen Samsung
NAND-Flash Bausteins, eines HTC Android Smartphones.**

„Undo(ing) the Android flash puzzle“

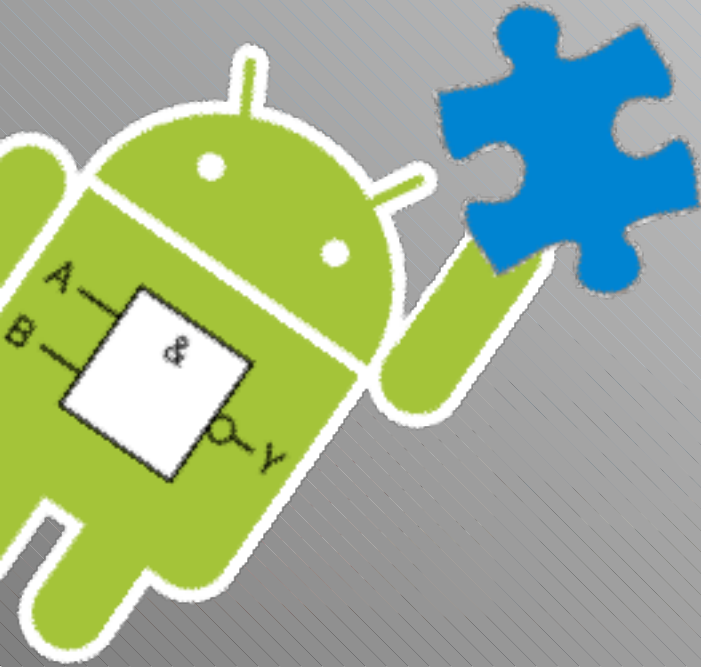




- Warum NAND-Speicher
 - Aufbau
 - Besonderheiten des Wear-Leveling
- Warum Android
 - Zahlen und Fakten
 - Umgang mit NAND-Speicher
- Ziel der Abschlussarbeit

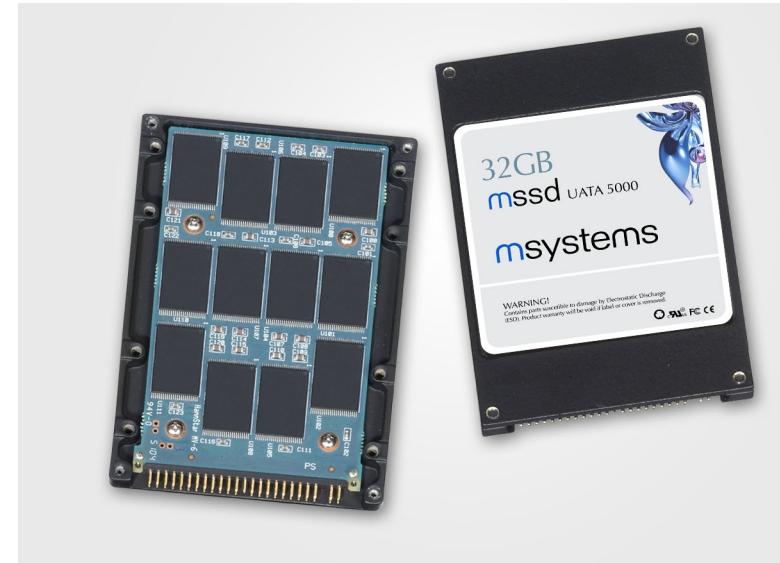


POLIZEI
Nordrhein-Westfalen
Landeskriminalamt



Warum NAND-Speicher

Warum NAND-Speicher



- „Echte“ digitale Speicherung
- Verbesserte, mobile Eigenschaften
- Keine „losen“ Bauteile

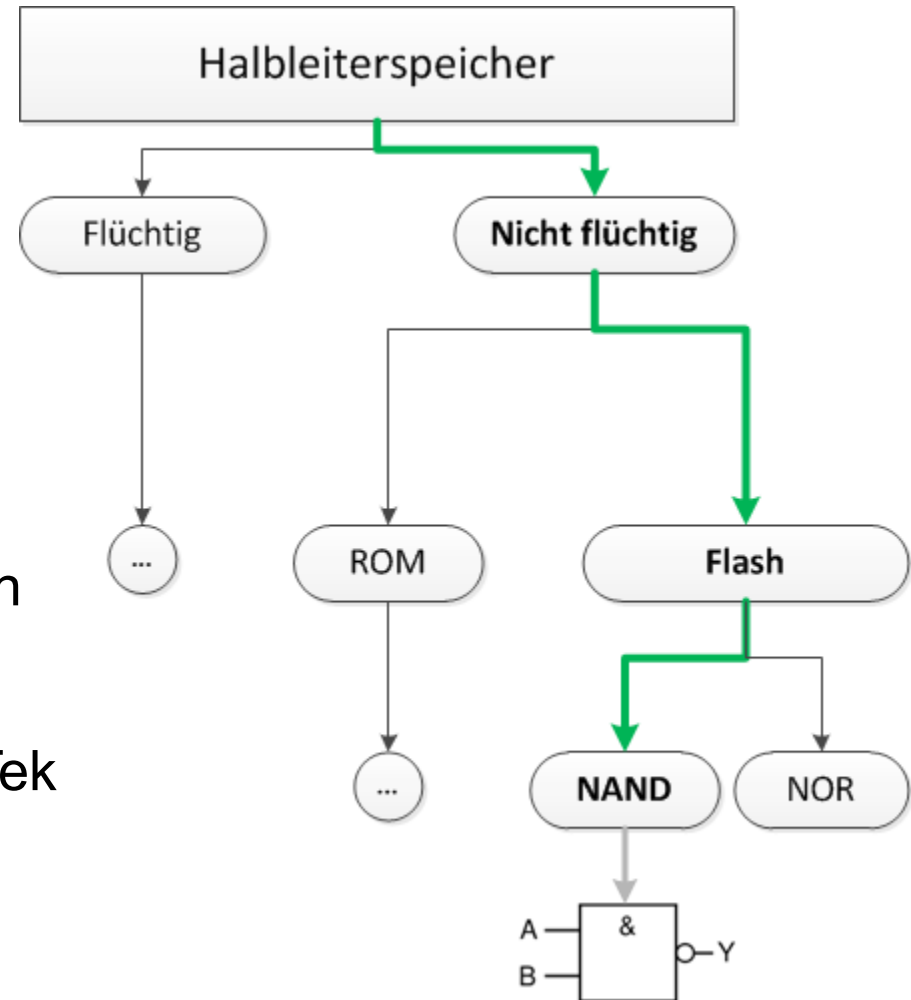
Warum NAND-Speicher



Warum NAND-Speicher



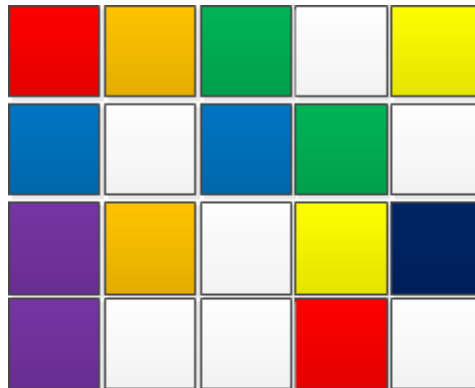
- Halbleiterspeicher
 - Hohe Schocktoleranz
 - Schneller Zugriff
 - Vibrationsfrei
 - Günstige Herstellung
 - Geringer Stromverbrauch
 - Kompakte Bauform
 - Idee seit 1978, StorageTek



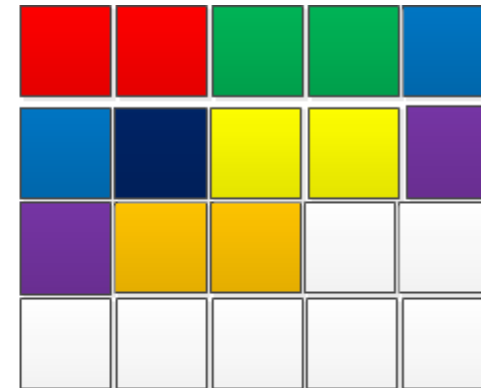
Quelle: nach [1]

Warum NAND-Speicher - Besonderheiten

- Blick vom Smartphone auf NAND: logischer Zusammenhang
- Blick direkt auf NAND: Verwürfelte Blöcke
- Wie kann das sein ?



Physischer
Speicher

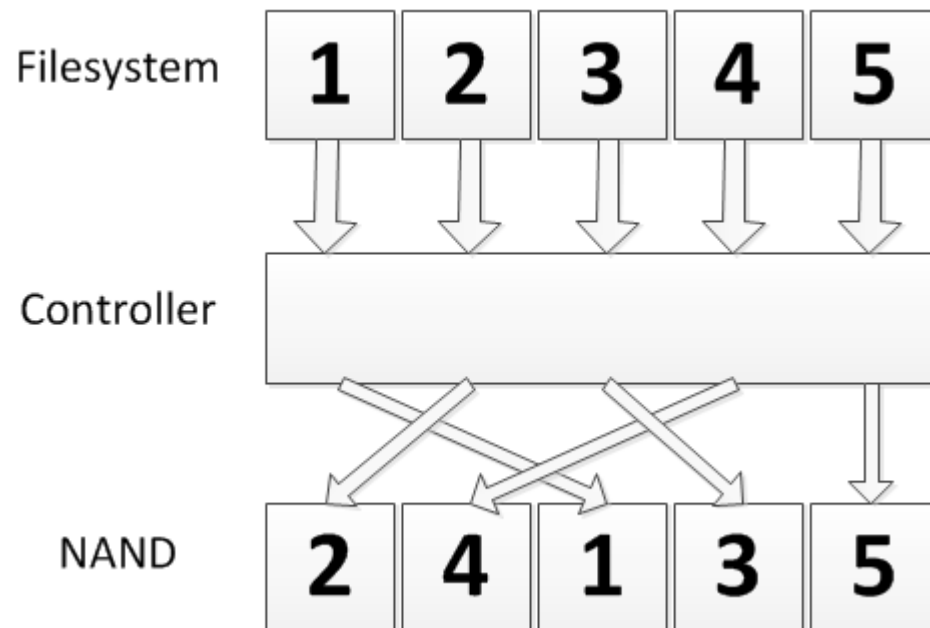


Logischer
Speicher

Warum NAND-Speicher - Besonderheiten



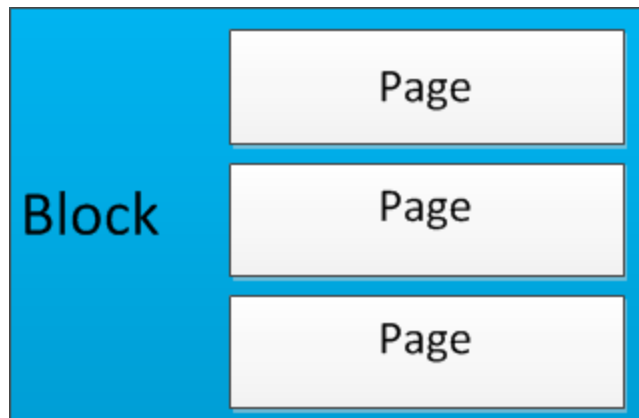
- Wear-Leveling
 - Bemühung um gleichmäßige Abnutzung der Zellen
 - Kein direkter Zugriff auf Speicherplatz
 - Geschwindigkeitszuwachs durch Multichannel



Warum NAND-Speicher - Besonderheiten



- Page direkt lesbar
- Page direkt beschreibbar, wenn leer
- Löschen nur als Block

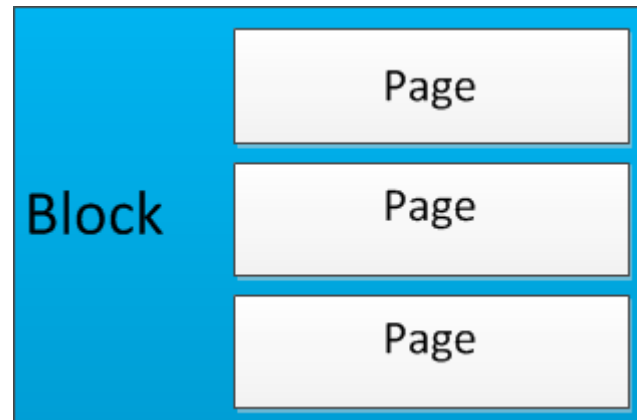


- Page, 2048 Bytes + 64 Bytes Flags
- Block, 64x Pages
- Größe der Pages und Block abhängig von Gesamtgröße des Speichers

Warum NAND-Speicher - Besonderheiten



- Page direkt lesbar
- Page direkt beschreibbar, wenn leer
- Löschen nur als Block
- Beispiel: „Datei.txt“ entspricht Größe der Page, 2048 Bytes

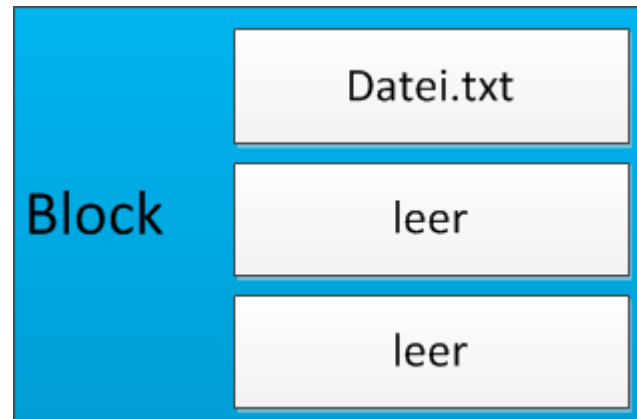


Quelle: Bsp nach [3]

Warum NAND-Speicher - Besonderheiten



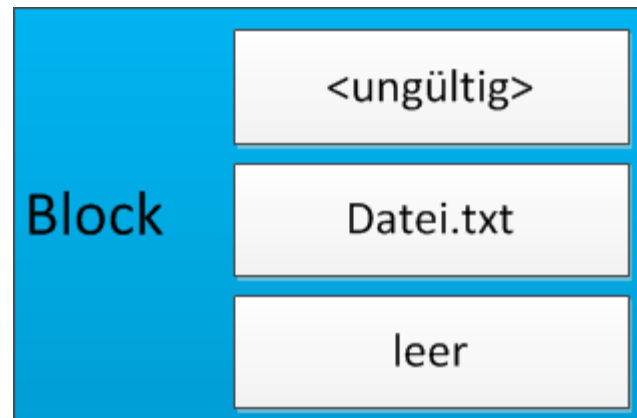
- Page direkt lesbar
- Page direkt beschreibbar, wenn leer
- Löschen nur als Block
- Beispiel: „Datei.txt“ entspricht Größe der Page, 2048 Bytes



Warum NAND-Speicher - Besonderheiten



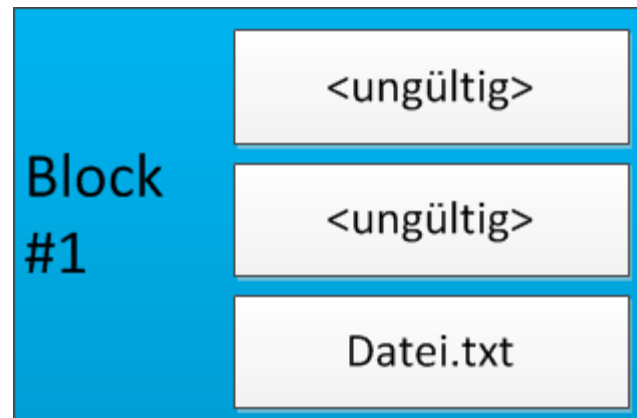
- Änderung der Datei
- Markierung Speicherbereich
- Kopiere mit Änderung in neue Page



Warum NAND-Speicher - Besonderheiten

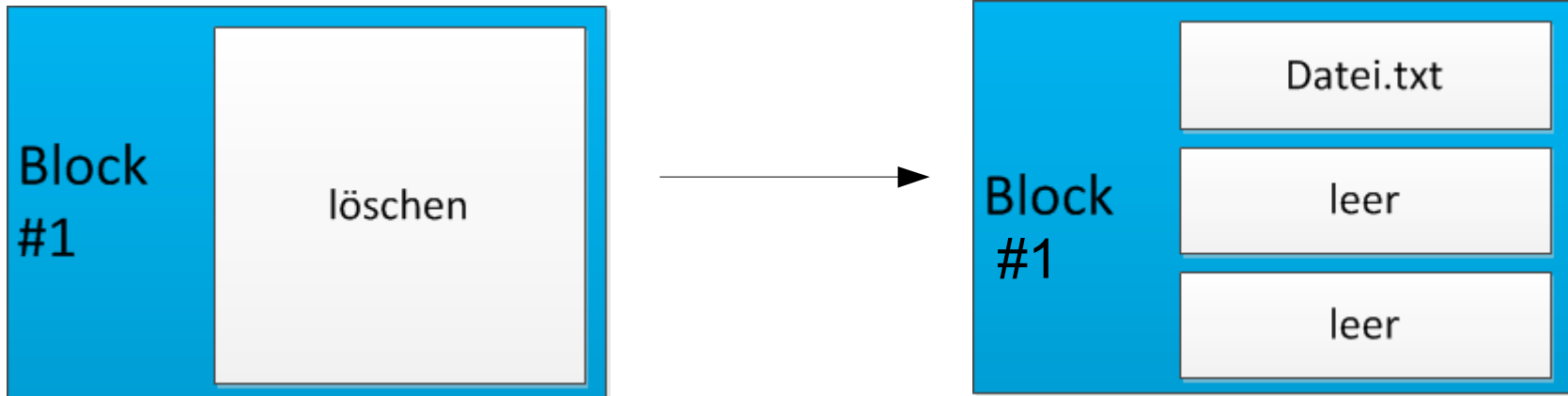


- Änderung der Datei
- Markierung Speicherbereich
- Kopiere mit Änderung in neue Page
- Problem: keine freie Page



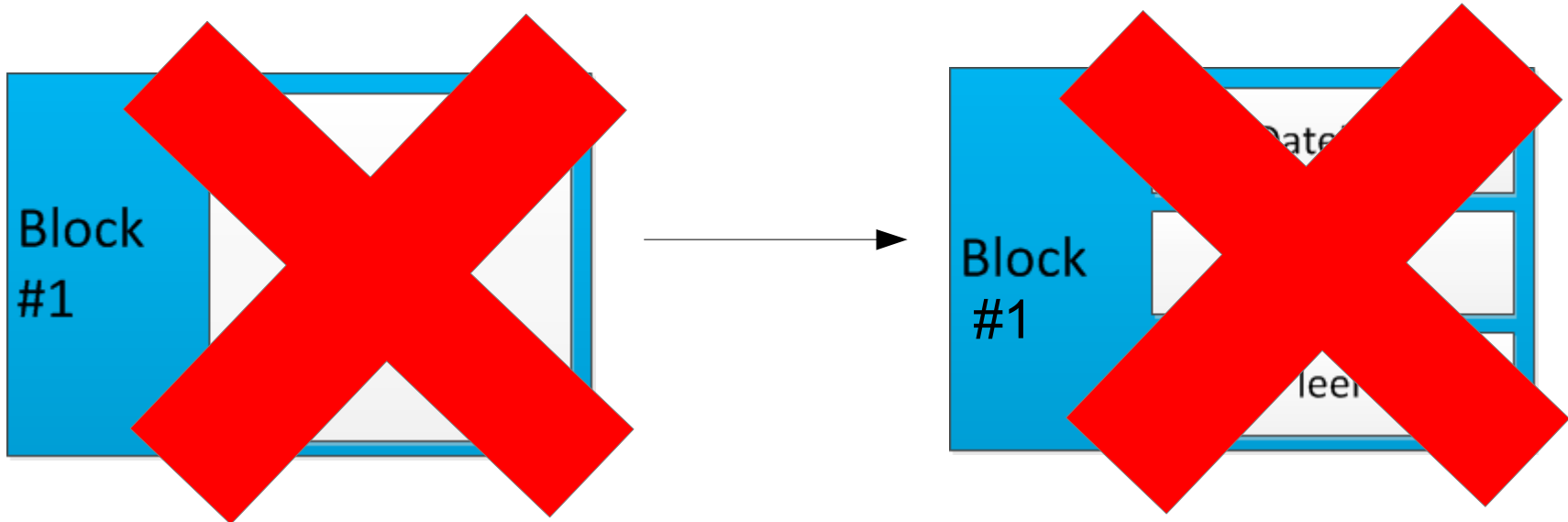
Warum NAND-Speicher - Besonderheiten

- Erinnerung: Löschen nur als Block
- 2 Operationen, löschen und kopieren
- Starke Abnutzung der gleichen Zellen



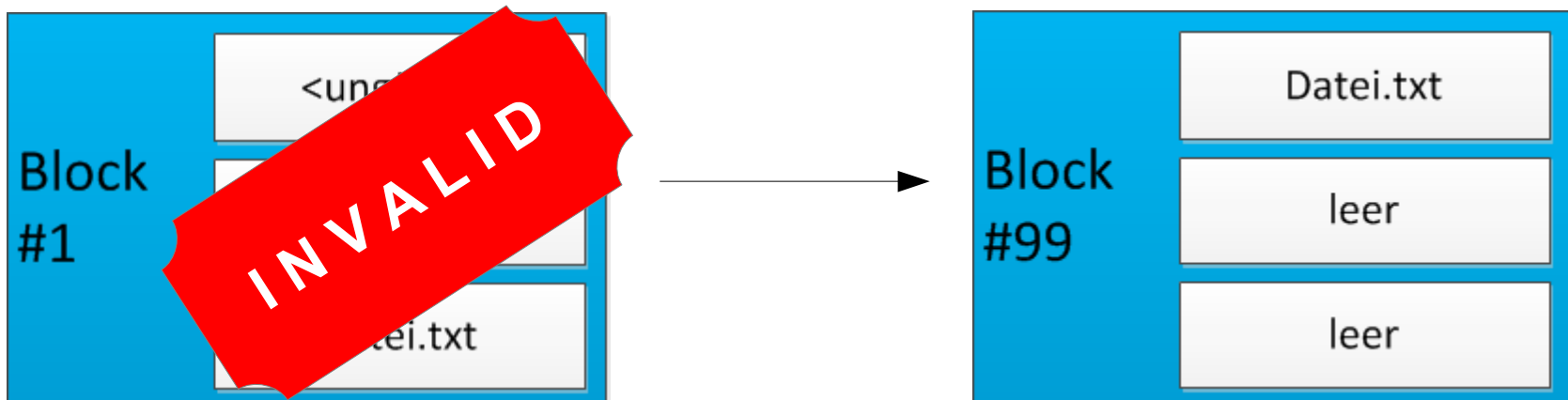
Warum NAND-Speicher - Besonderheiten

- Erinnerung: Löschen nur als Block
- 2 Operationen, löschen und kopieren
- Starke Abnutzung der gleichen Zellen



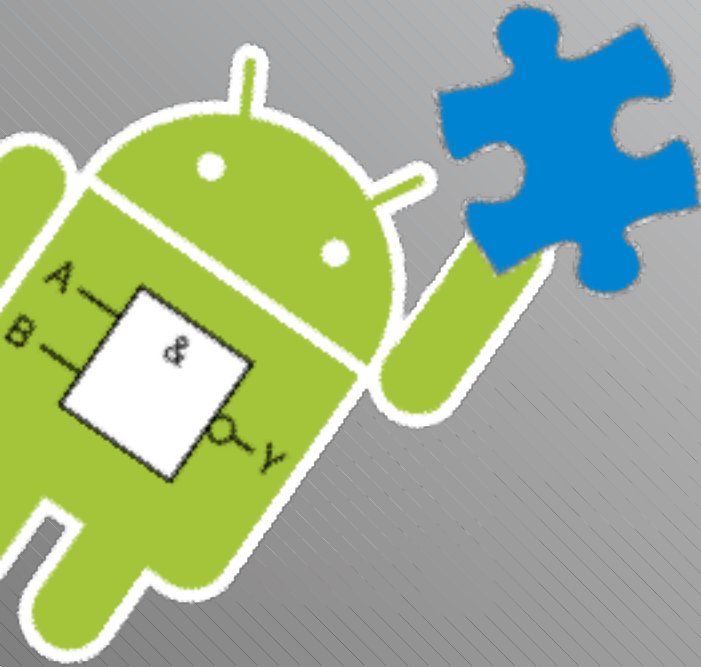
Warum NAND-Speicher - Besonderheiten

- Alter Block wird markiert
- Kopie des Blocks mit Änderung in neuen Block
- Neuer Block ist „jünger“





POLIZEI
Nordrhein-Westfalen
Landeskriminalamt



Warum Android

Warum Android – Zahlen & Fakten

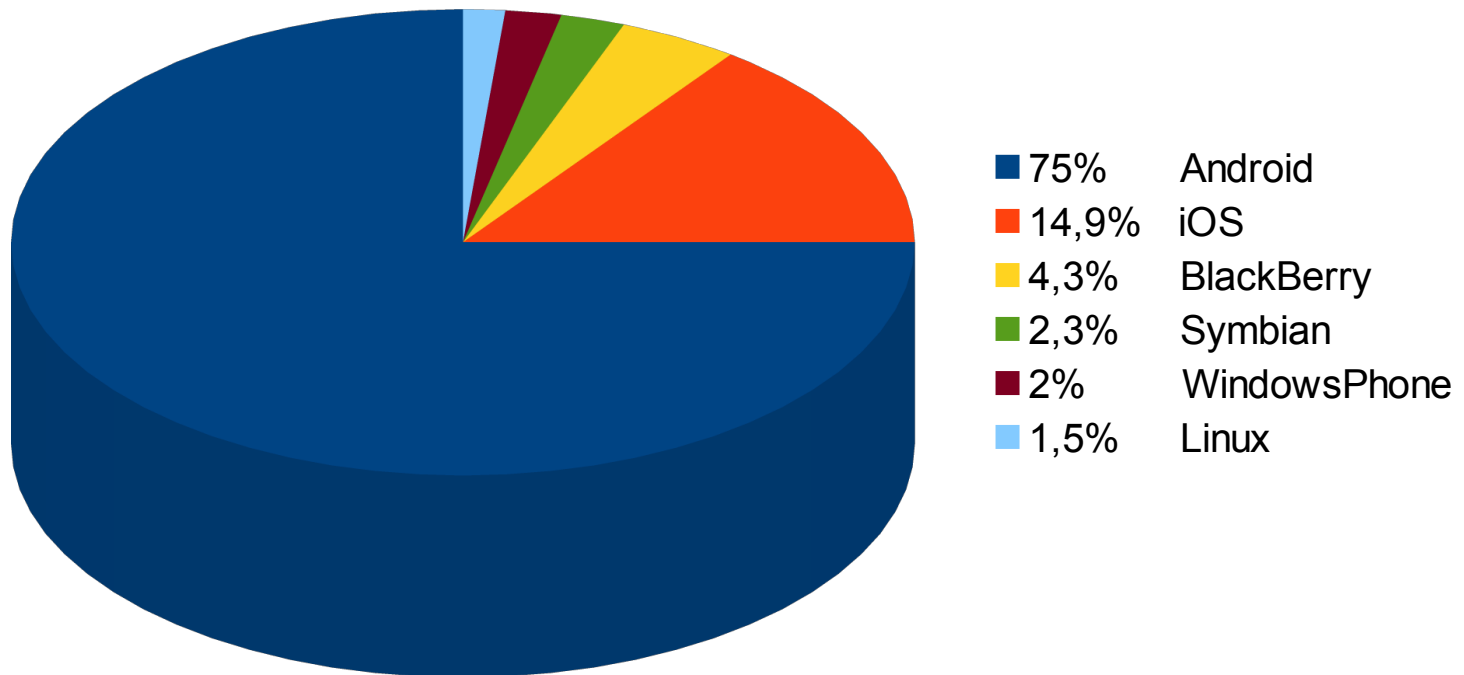
- Stabiles Linux
- Einfache Bedienung
- Großes Angebot an Apps

- Android ist freie Software
- Der größte Teil der Plattform
 - Apache-Lizenz
- Systemkern
 - GPL 2
- Quelltext für Tablets
 - für Version 3 & 4 freigegeben



Warum Android – Zahlen & Fakten

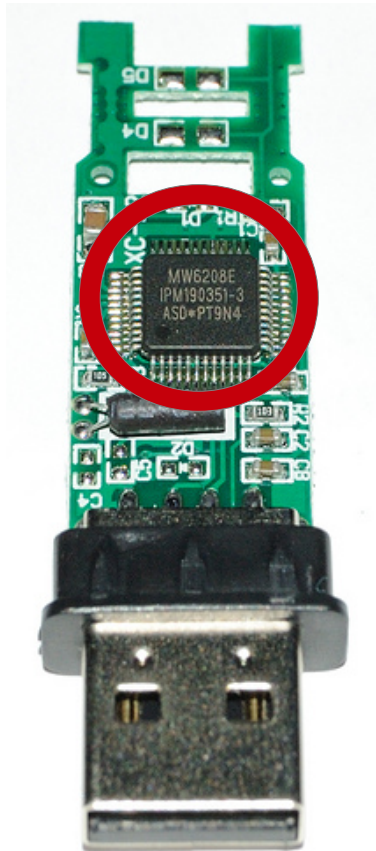
- Marktanteile im Verkauf, 3. Quartal 2012



Quelle: *International Data Corporation, Press Release (1.Nov.2012), „Android Marks Fourth Anniversary Since Launch with 75.0% Market Share in Third Quarter“ [6]*

Warum Android – Umgang mit NAND

- Verwaltung des NAND-Speichers im Regelfall

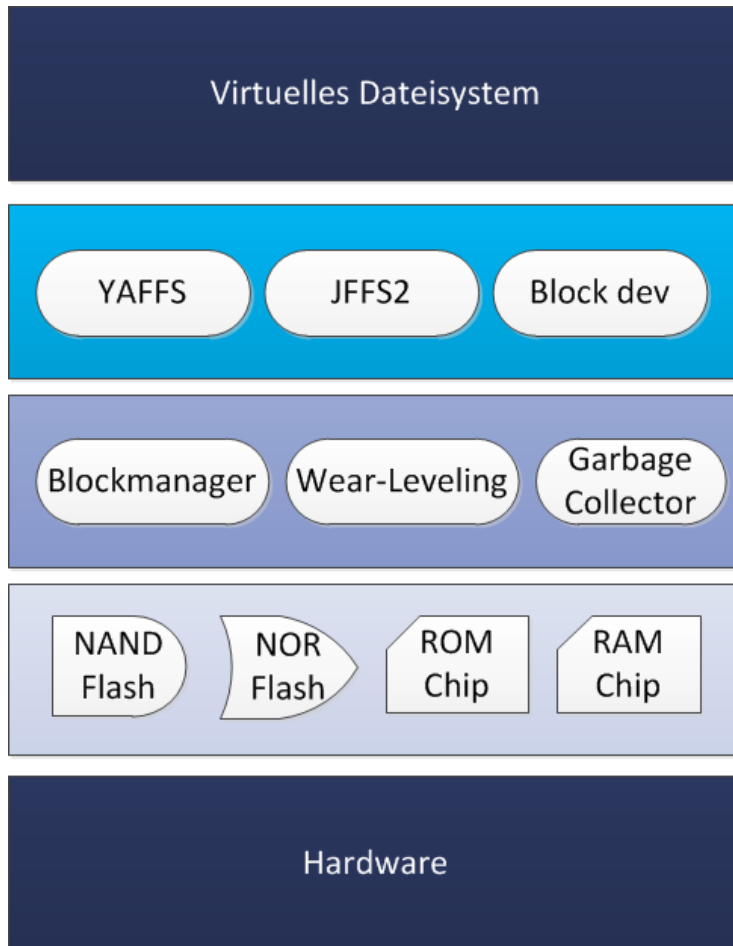


- Aufgabe des Speicher-Controllers (u.a.)
 - FTL: Flash Translation Layer
 - Wear-Leveling
 - Bad-Block-Management
- NAND und Controller aufeinander abgestimmt
- Firmware und Algorithmen proprietär
- USB-Stick, MMC, SD Card sind Blockdevices

Warum Android – Umgang mit NAND



- Verwaltung des NAND-Speichers unter Android

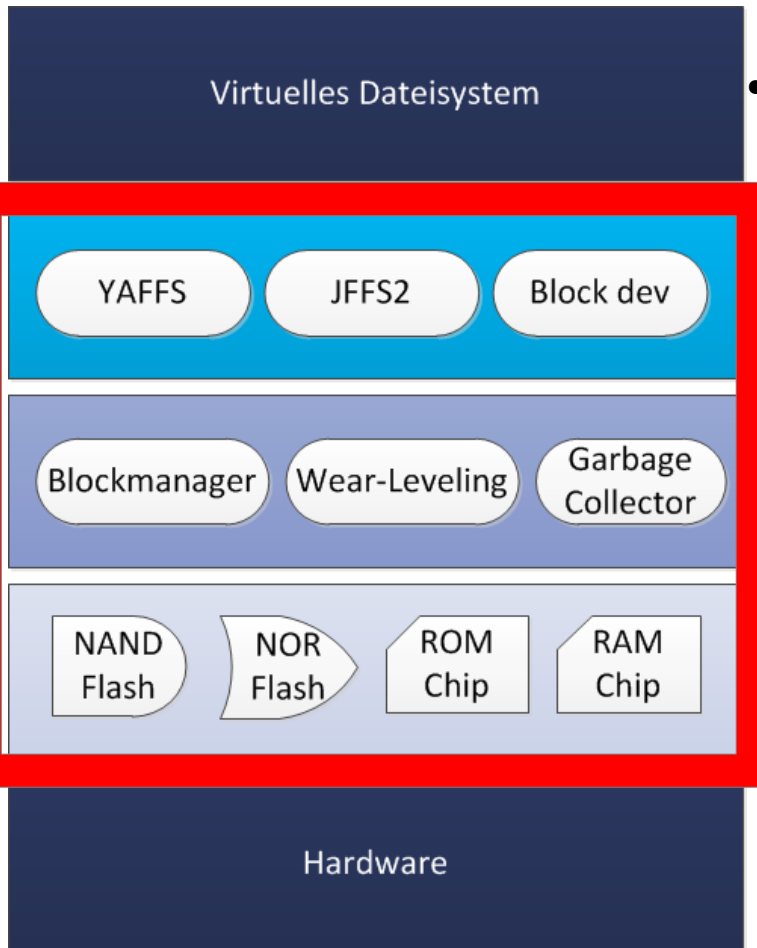


- Linux MTD (Memory Technology Device)
 - Software-Layer des Betriebssystems
 - FTL: Flash Translation Layer
 - Wear-Leveling
 - Bad-Block-Management
- Kompatibel mit Vielzahl an NAND Bausteinen

Warum Android – Umgang mit NAND



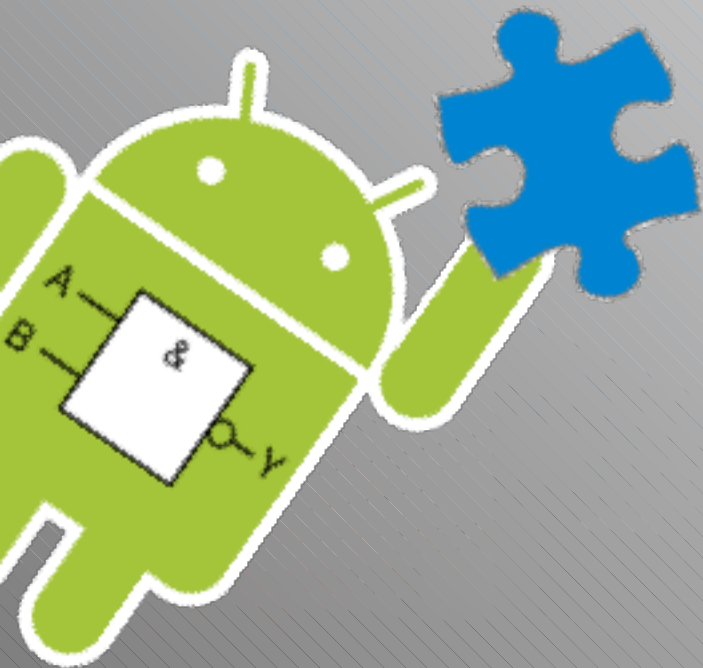
- Verwaltung des NAND-Speichers unter Android



- Linux MTD (Memory Technology Device)
 - Software-Layer des Betriebssystems
 - FTL: Flash Translation Layer
 - Wear-Leveling
 - Bad-Block-Management
- Kompatibel mit Vielzahl an NAND Bausteinen



POLIZEI
Nordrhein-Westfalen
Landeskriminalamt

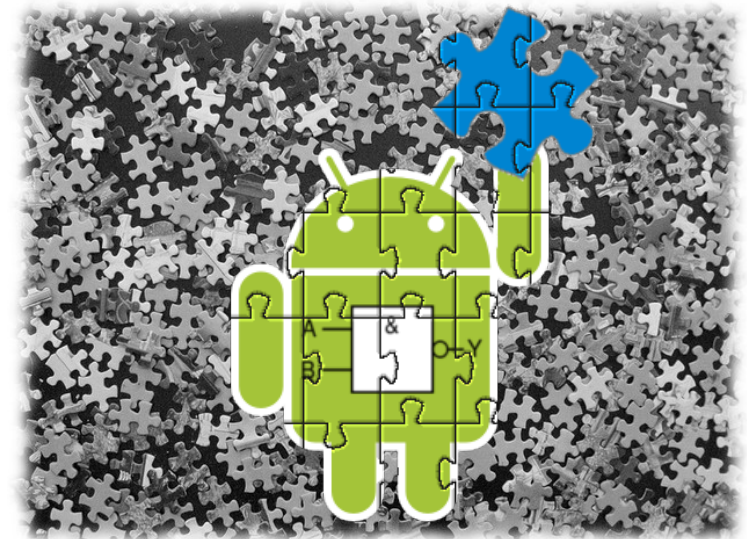


Ziel der Abschlussarbeit

Ziel der Abschlussarbeit



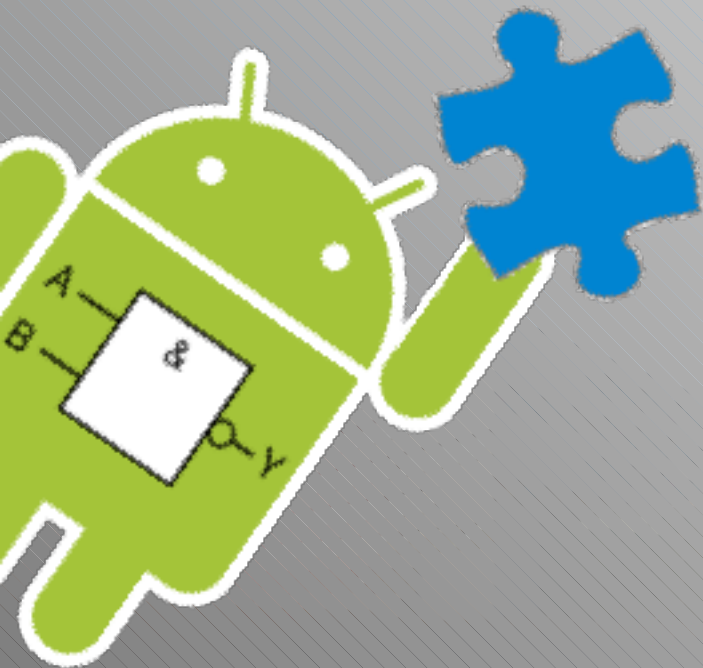
- Analyse und Rückführung des Wearleveling
- Logisches Image
- Erkennung der Partitions Grenzen
- Wiederherstellung Filesystem
- Versionierung der Dateien



- Voraussichtliches Ende, August/September 2013



POLIZEI
Nordrhein-Westfalen
Landeskriminalamt



Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit

- Folie 1, Android-Logo: The Android robot is reproduced or modified from work created and shared by Google and used according to terms described in the Creative Commons 3.0 Attribution License; Android is a trademark of Google Inc. https://developer.android.com/images/brand/Android_Robot_200.png
- Folie 1 und 26, verändertes Android-Logo: „NAND-Android-Puzzle“, Michel Erbach
- Folie 3, Darstellung NAND-Chip: „Samsung Introduces Advanced Memory Storage Solution for Slim Smartphones and Tablets“, samsungtomorrow, <https://secure.flickr.com/photos/samsungtomorrow/>, CC BY-NC-SA 2.0
- Folie 3, Darstellung Zusammenhang Smartphone-NAND-Blocks: „Grafische Darstellung BA“, Michel Erbach
- Folie 6, Darstellung Festplatte&SSD: „Disassembled HDD and SSD“, Rochellesinger, https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Disassembled_HDD_and_SSD.JPG?uselang=de, CC-BY-SA-2.5
- Folie7, Darstellung HTC Wildfire: „HTC Wildfire“, BestBoyZ, <https://secure.flickr.com/photos/bestboyzde/>, CC BY-ND 2.0
- Folie 7. Darstellung SanDisk UsbStick: „USB Flash drive“, evansonline, <https://secure.flickr.com/photos/evansfam/>, CC BY-NC-SA 2.0
- Folie 7, Darstellung Kingston SD-Karte: „512MB Secure Digital card“, Andrew MacKinnon, <https://secure.flickr.com/photos/andrewmackinnon/>, CC BY-SA 2.0
- Folie 8, Darstellung Auszug Halbleiter-Familie: „Auszug Halbleiter-Stammbaum“, Michel Erbach (Nach Quelle: <https://de.wikipedia.org/wiki/Halbleiterspeicher>)
- Folie 9, Darstellung physischer und logischer Speicher: „Vergleich physisch & logischer Speicher“, Michel Erbach

Bildnachweis

- Folie 10ff, Darstellung Block & Pages: „Mini-Beispiel WriteAmp&Wear-Leveling“, Michel Erbach (Nach Quelle: <https://de.wikipedia.org/wiki/Solid-State-Drive>)
- Folie 10, Darstellung Wear-Leveling: „Vereinfachte Darstellung Wear-Leveling“, Michel Erbach
- Folie 20, Darstellung HTC Wildfire S: „HTC Wildfire S“, BestBoyZ, <https://secure.flickr.com/photos/bestboyzde/>, CC BY-ND 2.0
- Folie 22, Darstellung USB-Platine: „32GB USB thumb drive 2“, Gadget_Guru, <https://secure.flickr.com/photos/28502132@N05/>, CC BY 2.0
- Folie 23&24, Darstellung MTD: „Vereinfachung MTD Layer“, Michel Erbach
- Folie 26, Darstellung S/W Puzzel: „puzzled“, eworm, <https://secure.flickr.com/photos/eworm/>, CC BY-NC-SA 2.0

Quellen

- [1] Halbleiterspeicher, Wikipedia, <https://de.wikipedia.org/wiki/Halbleiterspeicher>
- [2]
- [3] Methoden der Nutzungsverteilung, Wikipedia, <https://de.wikipedia.org/wiki/Solid-State-Drive>
- [4] Managing flash storage with Linux, Michael Opdenacker, <http://free-electrons.com/blog/managing-flash-storage-with-linux/>
- [5] Anatomy of Linux flash file systems, M. Tim Jones, <http://www.ibm.com/developerworks/library/l-flash-file-systems/>
- [6] International Data Corporation, <https://www.idc.com/getdoc.jsp?containerId=prUS23771812>, Abgerufen 16. April 2013